

CHALLENGEKARTE

**Bei 40 Mann Besatzung
und einem
Verbrauch von 400 g
Zwieback/Mann pro Tag,
wieviel Zwieback
hast du
bis jetzt verbraucht?**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGEKARTE

**Wieviel km
bist du
vom
Startpunkt entfernt?**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGEKARTE

**Wie hoch
ist deine
Durchschnitts-
geschwindigkeit
bis jetzt
in km/h?**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGEKARTE

**Bei 40 Mann Besatzung
und einem Verbrauch
von 2 L Wasser/Mann
pro Tag,
wieviel Wasser
von deinem
10.000 Liter-Tank
ist noch übrig?**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGEKARTE

**Bei konstantem
Ostwind
von 5 Knoten,
wieviele Tage
brauchst du für die
nächsten 1000 km?**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGEKARTE

**Wieviel Mehl musst
du bei 40 Mann
Besatzung und
einem Verbrauch von
200 g Mehl/Mann
pro Tag auf eine
30-tägige
Reise mitnehmen?**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
das Zahlensystem
der Maya.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGEKARTE

**Bei 10 Knoten
Ostwind,
wieviel Prozent
des Windes kannst du
in Richtung Nordwest
nutzen (ohne
Tragflächeneffekt)?**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

MATHEMATIK

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
3 Tierarten,
die es 1492 nur in der
Neuen Welt gab.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
3 Pflanzenarten,
die es 1492 nur in der
Neuen Welt gab.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
eine Krankheit,
die es 1492 nur in der
Neuen Welt gab.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
2 Völker
der Neuen Welt
im Jahr 1492.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
3 Tierarten,
die es 1492 nur in der
Alten Welt gab.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
3 Pflanzenarten,
die es 1492 nur in der
Alten Welt gab.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
eine Krankheit,
die es 1492 nur in der
Alten Welt gab.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
3 Nationen
der Alten Welt,
die 1492 die Möglichkeit
zur Atlantikreise hatten.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGEKARTE

**Finde
den letzten Ort
der Alten Welt,
wo Columbus vor seiner
ersten Überfahrt ankerte.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Finde
den Ort,
wo Columbus den Boden
der Neuen Welt
erstmals betrat.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Finde
den Ort,
wo Columbus die
erste Siedlung
der Neuen Welt
gründete.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Finde
3 Orte oder Inseln
die von Columbus
benannt wurden.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke,
was mit der
ersten
europäischen Siedlung
der neuen Welt geschah.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
die Schiffe von
Columbus' erster Reise.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Fasse
die wichtigsten Ereignisse
von Columbus
erster Überfahrt
zusammen.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
Behaims Erdapfel.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
eine wichtige Stadt
der Azteken.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
eine wichtige Stadt
der Inkas.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
eine wichtige Stadt
der Maya.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
den Kalender
der Maya.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
den Kalender
der Azteken.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
die Geschichte
der Kartoffel.**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
die Geschichte
der Tomate.**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
die Geschichte
des Mais.**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
das Rahsegel.**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
eine Halse.**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Entdecke
das Schratsegel.**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

GESCHICHTE

CHALLENGEKARTE

**Halte
eine Motivationsrede
für deine Mannschaft.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

DEUTSCH

CHALLENGEKARTE

**Halte
eine Rede
für die Ankunft
in der Neuen Welt.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

DEUTSCH

CHALLENGEKARTE

**Halte
eine Rede
für die Rückkehr
nach Europa.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

DEUTSCH

CHALLENGEKARTE

**Entwickle
ein Computerprogramm,
das Knoten
in km/h umrechnet.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

INFORMATIK

CHALLENGEKARTE

**Entwickle
ein Computerprogramm,
das km
in den Maßstab
deiner Karte umrechnet.**

Bonus bei Erfolg
+10 Knoten

INFORMATIK

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Seid willkommen
an Bord!**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

SPANISCH

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Hier, deine Tagesration:
etwas Pökelfleisch,
Sardinen und Zwieback.**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

SPANISCH

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Eine Flasche Rum
kostet dich
zehn Maravedis.**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

SPANISCH

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Ein Unwetter
zieht auf!**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

SPANISCH

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Holt die
Segel ein!**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

SPANISCH

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Mann
über Bord!**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

SPANISCH

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Hey, Seemann,
näh dieses
eingerissene Segel hier!**

Bonus bei Erfolg
+8 Knoten

SPANISCH

CHALLENGEKARTE

**Sag auf Spanisch:
Land in Sicht!**

Bonus bei Erfolg
+5 Knoten

SPANISCH

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE

CHALLENGE
KARTE